**職務経歴書**

20xx年xx月xx日現在

氏名　○○　○○

**【職務経歴略歴】**

大学卒業後、システム開発会社にて主に電気メーカー向けのシステム開発（資産管理・販売管理等）に従事した後、現職企業にてより同業界向けの開発経験を深め、上流工程及びWebアプリケーションの開発に取り組んでまいりました（Unix,Windows/Java,C,Oracle等）。要件定義から設計、開発まで幅広く、また、プロジェクトマネジャーとして進捗管理・品質管理・協力会社管理等の経験もございます。

**【職務経歴】**20xx年xx月　○○○○○ソリューション株式会社入社～20xx年xx月　同社退職

20xx年xx月　株式会社□□□システム入社～現在に至る

**【活かせる経験・スキル】**

* 製造業向け（特に生産管理・販売管理）に関する業務知識
* プロジェクトマネジャーとして、顧客折衝からコスト管理、進捗管理、品質管理等、最大20名程度のプロジェクト管理経験。
* Webアプリケーションによるシステム開発（Unix/Apache,Tomcat,Java,C,Oracle等）。また、要件定義から基本設計、詳細設計、プログラミング、テストと、すべての開発工程を経験。
* 課長職として、業績管理、顧客管理、課員の評価、育成（最大10名）を担当。
* グローバルプロジェクトにおいて、オンライン会議で英語による調整業務の経験。

**【資格】**

第2種情報処理技術者（20xx年xx月）

PMP（20xx年xx月）

**【表彰実績】**

　　社長賞受賞（20xx年xx月）

　　　担当プロジェクトにて品質向上の施策による納期/品質向上実績を評価され、顧客より大型案件のリピート受注に

繋げた為

**【業務内容**】

20xx年xx月～現在　株式会社□□□システム

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間 | プロジェクト内容 | 担当フェーズ | 開発環境 | メンバー数・役割 |
| 20xx年xx月  ～現在 | 中堅機械メーカー向けBtoBサイト構築  EC用パッケージソフトを使用した電子商取引  システムの設計・構築 | 要件定義  基本設計～詳細設計  プログラミング | UNIX（Solaris）  Java | 15人/PM  工数見積  予算管理  進捗管理  リスク管理  品質管理 |
| 20xx年xx月  ～20xx年xx月 | 電気メーカー向け販売管理システム開発  （販売管理システムの追加機能開発） | 要件定義 プロトタイプ作成 基本設計～詳細設計  プログラミング | UNIX（HP-UX）  Windows-NT4.0  C言語  Oracle | 10人/PL  進捗管理  品質管理  協力会社管理 |
| 20xx年xx月～20xx年xx月 | 電気メーカー向けWEB受発注システム開発  （電機メーカーと協力会社との部品やサービスの  受発注業務をＷＥＢ上で実現するためのシス  テム開発） | 要件定義 プロトタイプ作成 基本設計～詳細設計  プログラミング  テスト | UNIX（HP-UX）  Apache  Tomcat  Java  C言語  Oracle | 5人/PL  進捗管理  品質管理  協力会社管理 |
| 20xx年xx月  ～20xx年xx月 | 自動車会社向けERP導入プロジェクト  担当モジュール：在庫購買管理（ＭＭ）  導入部署：同社購買部 | 在庫購買管理（MM）  既存システムとのインターフェース構築  Fit-Gap分析 基本設計～詳細設計 | SAP R/3  UNIX（Solaris）  Windows-NT4.0  C言語  Oracle | 30人/サブリーダー  進捗管理 |
| 20xx年xx月～20xx年xx月 | 電気メーカー向け生産管理システム追加開発  （下記生産工程・スケジュール管理システムに加え品質管理システムのプロトタイプを開発） | 要件定義 プロトタイプ作成 基本設計～詳細設計 | UNIX（HP-UX）  Windows-NT4.0  C言語  Oracle | 5人/PL  進捗管理  品質管理 |
| 20xx年xx月  ～20xx年xx月 | 電気メーカー向け生産管理システム開発  （主に生産工程・スケジュール管理システムの  プロジェクト） | 基本設計～詳細設計  プログラミング | UNIX（HP-UX）  Windows-NT4.0  C言語  Oracle | 10人/サブリーダー  進捗管理 |

20xx年xx月～20xx年xx月　○○○○○ソリューション株式会社

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間 | プロジェクト内容 | 担当フェーズ | 開発環境 | メンバー数・役割 |
| 20xx年xx月  ～20xx年xx月 | 自動車会社向け生産管理システム開発（二次）  （上記神奈川工場の他、全国3箇所の工場における自動車部品の在庫管理システムのプロジェクト） | 基本設計～詳細設計  プログラミング | UNIX（Solaris）  Windows-NT4.0  C言語  Oracle PL\*SQL  Oracle Developer2000 | 20人/メンバー |
| 20xx年xx月  ～20xx年xx月 | 自動車会社向け生産管理システム開発（一次）  （主に同社神奈川工場における自動車部品の在庫管理システムのプロジェクト） | 詳細設計  プログラミング | UNIX（Solaris）  Windows-NT4.0  C言語  Oracle PL\*SQL  Power Builder3.0 | 20人/メンバー |

**【自己PR】**

1. Webアプリケーションでの開発経験

JavaによるWebアプリケーションの開発を得意とし、ユーザーとの折衝から設計、実装、導入まで経験しています。開発において不明な点は自ら主にインターネットを通じて調べ、また、最新の技術動向についても注視しています。開発においては、一緒に仕事をしているベンダー企業からも信頼を得ており、自社メンバーだけでなく、日々の業務の中で指導することも多いです。

2）プロジェクトマネジャーとして大切にしていること

プロジェクトマネジャーとして工数見積から進捗管理・人員管理と、プロジェクト管理経験があります。メンバーと常日頃より自分から積極的にコミュニケーションを多く取り信頼関係を構築・維持していくことを意識しながら業務を遂行しています。結果として適切なタスクの振り分け、リスク管理にもつながり、常に納期を遵守することができました。

1. 業務知識取得のために努力したこと

エンドユーザーとの接点があり、システムのみならず業務についても十分精通した提案をするために、打ち合わせでわからなかった業務についてはその日のうちに調べ理解していく等、業務知識取得のために継続的に書物やインターネットを通じて情報の取得に努めてまいりました。業務についての理解の早さを顧客から褒めていただいたこともございます。

1. 人材育成経験

新しくプロジェクトにアサインされたメンバーの教育担当の役割は日常的なことでした。早く仕事に慣れて戦力となってもらうために、できる限り相手が質問しやすい雰囲気づくりに努め、また、理解しやすいように的確な指示を出していくように意識していました。結果として当該メンバーのみならず上司からの信頼も得ることができたと考えます。人を育成していく中で教わることも多く、また、成長されることが自分自身の喜びにもなっています。

以上